

## **Verslag Spelersgroep Yvonne**

We hebben alle spellen gespeeld met ons gezin. 2 volwassenen en 2 kinderen van 12 en iets ouder. Ook heb ik Sky, Colt Express en Codenames met andere groepen gespeeld. Ik zal alle spellen langs gaan en beschrijven wat de positieve punten en minder positieve punten waren.

Om te beginnen met Terra, de vormgeving van het spel is dik in orde. De kaarten zijn van een mooi formaat en erg stevig. Ook het bord en de houten componenten voldoen. Echter het spel vonden we teveel lijken op eerdere thema's en soortgelijke trivia spellen. Wel is het goed gevonden dat je meerdere keren kan inzetten op het juiste antwoord en dat ook antwoorden in de buurt goed worden gerekend. Echter was dit niet voldoende voor ons om deze boven aan onze lijst te zetten.

Colt Express is het volgende spel wat ik wil behandelen. De vormgeving is dik in orde. Een mooie kartonnen trein, mooi vormgegeven kaarten en zelfs leuke cactussen en andere dingetjes die je naast de trein kan neerzetten voor extra sfeer. De meeple cowboys zijn ook dik in orde en zien er grappig uit. Ik ben echter geen grote fan van programmeer spellen. Denk hierbij ook aan RoboRally wat een soortgelijke programmeer spel is wat al een aantal jaren ouder is. Kijkende naar de andere spellen in deze lijst en het plezier wat ik daar toch meer had, is deze afgevallen.

Als derde komt Skye aan bod. Ook hier zijn de componenten weer dik in orde. Mooie tegels met leuk artwork, een grote zak waar de tegels en hand prima in passen zonder dat het lastig zoeken is en de schermen zijn eenvoudig in elkaar te zetten.

Ook de gameplay is dik in orde, het is eenvoudig uit te leggen, snel te spelen en diep genoeg qua strategische opties om er lang plezier van te hebben. Geen enkel potje is hetzelfde doordat de scorings tegels elke keer anders zijn. Ook zorg het bieden/kopen van tegels bij anderen ervoor dat je gelimiteerd bent in wat je koopt en wat je houdt. Dit gedeelte van het spel zorgt er wel voor dat het leuker is met meer spelers, er zijn dan immers meer tegels om te kopen waardoor je opties vergroot worden. Al met al een leuk spel wat er bij ons voor gezorgd heeft dat Carcassonne minder vaak op tafel komt.

Dit was voor mij de nummer drie op de lijst.

De nummer twee bij mij is Codenames. Snel, leuk en makkelijk te spelen. De componenten zijn goed genoeg voor dit spel. De kaarten zijn stevig genoeg, echter is er ook niet veel meer over te zeggen, wat ook niet echt nodig is. De gameplay is echter ook dik in orde. Of je nu met vier speelt of met meer mensen, dit spel zorgt voor de nodige leuke momenten op verschillende gelegenheden. Als filler tussen door of als spel op een feestje met meerdere mensen. Het is makkelijk uit te leggen qua concept en toch lastig genoeg om echt goed te spelen. Dit spel is de afgelopen tijd vaak bij ons op tafel beland met veel verschillende groepen en gelegenheden. Toch was voor mij de nummer Escape Room The Game.

Ik had niet verwacht dat we zoveel plezier zouden beleven aan dit spel. Het heeft ons in positieve zin verrast. De componenten zitten goed in elkaar, fijn dat alles in aparte zakken gescheiden is, de chrono decoder ziet er erg leuk uit, de app die is bijgeleverd voor de thematische muziek erbij en het kan hergebruikt worden om opnieuw te spelen met andere mensen. We hebben met veel plezier en spanning de escape rooms gedaan. Ook de handleiding is helder genoeg om snel te kunnen starten. Het enige nadeel voor zover je dat kan noemen, is dat de herspeelbaarheid niet heel groot is. Eenmaal een room gedaan kan deze niet snel opnieuw gedaan worden omdat de oplossingen bekend zijn. Dit zou zich op kunnen lossen door regelmatig nieuwe uitbreidingen uit te brengen. Het mag zich echt een Escape Room in je eigen huiskamer noemen. Voor mij de winnaar van 2016.

**Christiaan Goudzwaard**